DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: <https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git>

Miembro:

* Ismael Gata Dorado (ismgatdor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

08/03/2024

Versión 1.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc160802353)

[Resumen ejecutivo 4](#_Toc160802354)

[Introducción 4](#_Toc160802355)

[Contenido 4](#_Toc160802356)

[Conclusión 9](#_Toc160802357)

[Biografía 9](#_Toc160802358)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 08/03/2024 | V2.0 | Modelado | D02 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Resumen ejecutivo

Como alumno de la asignatura Diseño y Pruebas II describo la forma en la que me he planificado usando herramientas como Discord, Clockify, Sourcetree etc para el desarrollo del entregable y de la asignatura en sí, al igual que también expongo el tiempo estimado inicial para las tareas que tenia como objetivo respecto al tiempo real que finalmente he invertido y tareas realizadas.

# Introducción

Este documento lo dividiremos en dos capítulos donde el primer capítulo recogerá la planificación que he tomado para llevar a cabo el desarrollo de los requisitos herramientas usadas y control de las tareas y en el segundo capítulo se detallará el progreso a lo largo del entregable.

# Contenido

Capítulo 1 – Planificación

Para realizar la planificación y buen desarrollo del proyecto se ha optado por utilizar una serie de herramientas que describiremos a continuación.

* Discord como herramienta para las reuniones llevadas a cabo a lo largo del entregable y whatsapp como comunicación diaria para estar el día de lo avanzado.

Pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

* Clockify como herramienta para el control del tiempo empleado en cada tarea y poder utilizar posteriormente para los reportes.

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

* SourceTree como herramienta para el control y gestión del proyecto en Github (commits, Branch, merges, etc)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* WinMerge como herramienta para resolver conflictos que se produzcan al realizar merge de las ramas con los cambios propios y los de otro compañero.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* Github como herramienta de repositorio del proyecto y un proyecto creado en este en forma de tablero Kanban para el control de las tareas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Para el desarrollo del entregable las tareas que inicialmente tenia para realizar fueron las siguientes con un tiempo de estimación:

* Task - 26 - Student 1 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Project. 1h
* Task - 27 - Student 1 - Mandatory – UserStory: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad UserStory. 1h
* Task - 28 - Student 1 - Mandatory – Dashboard Manager: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado el formulario DashboardManager. 1h
* Task - 29 - Student 1 - Mandatory – Test: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que se han generado datos de pruebas en los csv correspondientes. 2h
* Task - 38 - Student 1 - Supplementary- UML: Tarea no obligatorio en la que he generado el UML de las entidades del estudiante 1. 1h 30m
* Task - 39 - Student 1 - Supplementary- Analysis report: Tarea no obligatoria de la eneracion del documento de análisis. 1h
* Task - 40 - Student 1 - Supplementary- Planning and Progress Report: Tarea no obligatoria de la generación del presente documento. 1h
* Task - 41 - Student 1 - Supplementary- Manager: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Manager. 1h
* Task - 42 - Student 1 Laboratorio: Tarea para la imputación del tiempo de laboratorio. 3h 40m
* Task - 41 - Student 1 - Teoria: Tarea para la imputación del tiempo de Teoría. 5h 30m

Tabla

Descripción generada automáticamente

Capítulo 2 – Progreso

Finalmente, durante el desarrollo del entregable se han ido realizando las diferentes tareas previamente asignadas y usando las herramientas anteriormente descritas enfatizando en el tablero Kanban donde he ido actualizando de estado las tareas pasándolas a progress en el momento en el que las he empezado a desarrollar y finalmente en done cuando las he finalizado.

Las tareas que he llevado a cabo han sido las siguientes con el tiempo total dedicado:

* Task - 26 - Student 1 - Mandatory – Project: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Project. 19m
* Task - 27 - Student 1 - Mandatory – UserStory: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad UserStory. 11m
* Task - 28 - Student 1 - Mandatory – Dashboard Manager: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado el formulario DashboardManager. 27m
* Task - 29 - Student 1 - Mandatory – Test: Tarea obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que se han generado datos de pruebas en los csv correspondientes. 45m
* Task - 38 - Student 1 - Supplementary- UML: Tarea no obligatorio en la que he generado el UML de las entidades del estudiante 1. 1h 54m
* Task - 39 - Student 1 - Supplementary- Analysis report: Tarea no obligatoria de la eneracion del documento de análisis. 29m
* Task - 40 - Student 1 - Supplementary- Planning and Progress Report: Tarea no obligatoria de la generación del presente documento. 22m
* Task - 41 - Student 1 - Supplementary- Manager: Tarea no obligatoria del requisito individual del estudiante 1 en la que he generado la entidad Manager. 42m
* Task - 42 - Student 1 Laboratorio: Tarea para la imputación del tiempo de laboratorio. 3h 40m
* Task - 41 - Student 1 - Teoria: Tarea para la imputación del tiempo de Teoría. 5h 30m

A continua se muestra una grafica del tiempo estimado vs tiempo real total para el entregable D02.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla, Excel

Descripción generada automáticamente

# Conclusión

Como conclusión cabe destacar que en este entregable se ha incluido las horas impartidas de teoría y laboratorio ya que se considera como horas de formación para el desarrollo del proyecto.

Como se observa se ha sobreestimado y finalmente se realizado en menos tiempo del esperado, lo cual es bueno siempre y cuando este dentro de los márgenes de lo estimado ya que si se realiza muy por debajo de lo que se estimó significaría que algo no estaba bien planteado y habría que revisar donde residiría el problema, pero no es el caso.

# Biografía

Intencionadamente en blanco